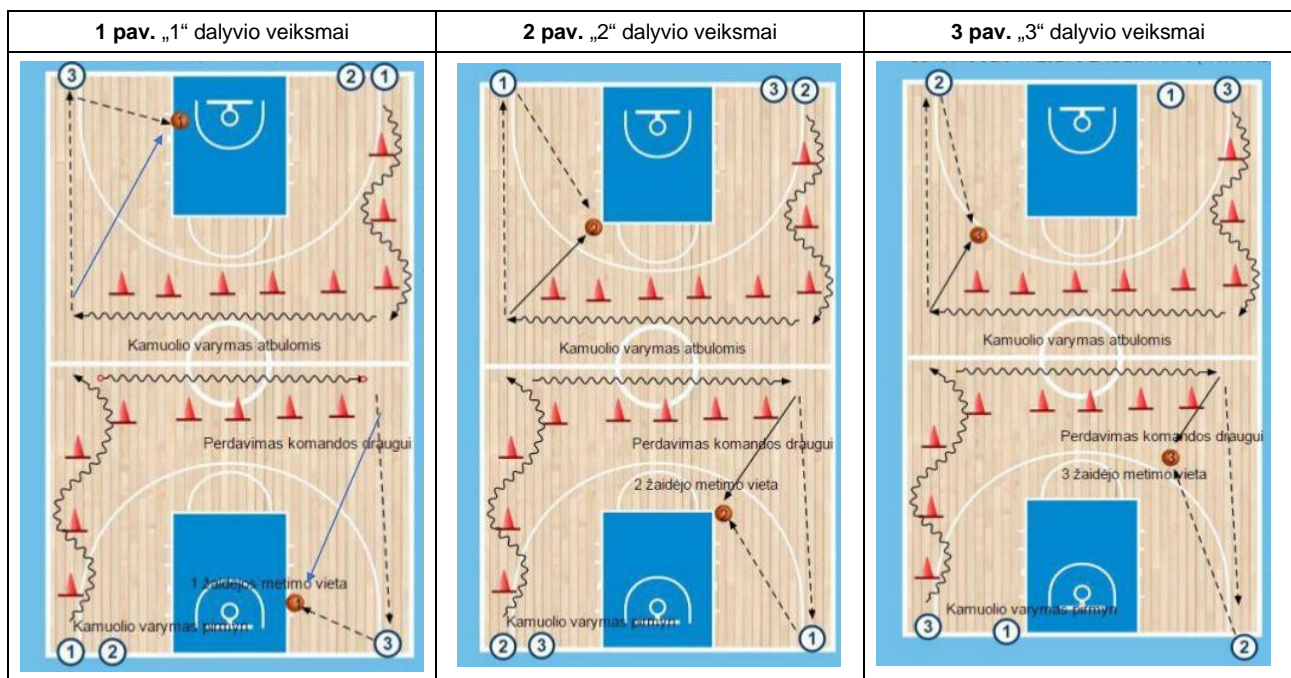


**Dalyviai:** konkurse dalyvauja merginų ir vaikų komandos sudarytos iš 3 skirtingų amžiaus grupių žaidėjų: vaiko (U14, U13), jaunučio (-ės) (U16, U15) ir jauniečio (-ės) (U18, U17). Krepšinio (sporto) mokyklą ar klubą gali atstovauti po 1 merginų ir vaikų komandą. Konkurse negali dalyvauti Žvaigždžių dienos rinktinių nariai.

**Konkurso eiga:**

- rungtį pradeda jauniausias dalyvis „1“, šalia jo, prie starto pozicijos, už galinės linijos stovi komandos draugas jaunutis (-ė) „2“, o komandos draugas jaunis (-ė) „3“ stovi kitoje krepšio pusėje, taip pat už galinės linijos, pasiruošęs priimti kamuolį/atlikti perdavimą (1 pav.);
- „1“ dalyvis varosi kamuolį zigzagu iki vidurio linijos (3 kliūtys), po to varosi atbulomis palei vidurio liniją, pažymėto „koridorias“ ribose. Koridoriuje dalyviai gali vienas kitam kliudyti „praeiti“ koridorių bandant išmušti kamuolį varžovui iš rankų (1 pav.);
- atsivarius iki šoninės linijos, padaroma verpstė į galinę liniją ir atliekamas perdavimas komandos draugui „3“ ir bėgama link krepšio į savo zoną. Gavus kamuolį atgal iš komandos draugo „3“, atliekamas metimas. Taikliam metimui atlikti galimi du bandymai;
- pirmajam dalyviui atlikus taiklų metimą arba antrąjį netaiklų bandymą, teisėjas leidžia startuoti „2“ trejeto nariui (2 pav.). „3“ pereina prie starto pozicijos, o „1“ užima „3“ vietą ir yra pasiruošęs priimti ir atlikti perdavimą komandos draugui „2“;
- po „2“ startuoja „3“ dalyvis. Kiti trejeto nariai užima pozicijas kaip nurodyta 3 pav.
- po kiekvieno dalyvio pirmojo netaiklaus metimo iš savo zonos kamuolį antrajam bandymui paduoda perdavimą atlikęs komandos draugas. Paduoti galima tik tą kamuolį su kuriuo žaidėjas pradėjo užduotį ir atliko metimą;



- „1“ dalyvis (vaikai) metimą atlieką iš 1 zonos (nuo „ūselio“), už taiklų metimą skiriamas 1 taškas;
- „2“ dalyvis (jaunučiai) metimą atlieka iš 2 zonos (nuo baudos aikštelės kampo), už taiklų metimą skiriami 2 taškai;
- „3“ dalyvis (jauniai) metimą atlieka iš 3 zonos (nuo tritaškio metimo linijos), už taiklų metimą skiriami 3 taškai;
- rungties atlikimo laikas fiksuojamas „3“ komandos nariui pataikius metimą iš 3 zonos arba atlikus antrą netaiklų metimą iš tos zonos.

**Taisyklės:**

- vienu metu konkursas vyksta prie abiejų krepšių, kuomet dvi komandos varžosi tarpusavyje. Eiliškumą nustato organizatoriai burtų keliu;
  - trejeto nariai užduotis atlieka su savo amžiui skirtais kamuoliais:
- 1) jauniai vaikinai – nr. 7, merginos – nr. 6
  - 2) jaunučiai vaikinai – nr. 7, merginos nr. 6
  - 3) vaikai berniukai – nr. 6, mergaitės nr. 5
- konkursas pradedamas nuo galinės linijos. Abu trejetai pradeda tuo pačiu metu, prie priešingų krepšių;
  - teisėjai fiksuoja užduoties įveikimo laikus bei protokole žymi pataikytus metimus (skaičiuoja taškus);
  - į sekantį konkurso etapą (pusfinalį) patenka po 4 merginų ir vaikų komandas (trejetus), surinkusius daugiau taškų. Jeigu tokių trejetų bus daugiau nei 4, pirmenybė bus teikiama greičiau atlikusiems užduotis.